

# Integration Klick-Schaltfläche in Flash-Eingangsbanner

[Stand: 04/2012]

Die Flash-Datei muss folgendes ActionScript beinhalten:

## 1.) Frame 1 – Hauptzeitleiste- oberste Ebene :

```
if (url1==undefined) {  
    schalter.enabled=false;}  
    kontrolle=url1.substr(0,4);  
  
if (kontrolle=="http") {  
    u_rl=url1.substr(7,url1.length);  
    extern=true;}  
  
if (kontrolle!="http") {  
    u_rl=url1;  
    extern=false;}  
  
c_ode=code;  
l_D=id;  
t_araget=target1
```

## 2.) Button: Der Button, der den Link steuert :

```
on (release) {  
    if (extern==true) {  
        getURL("http://" + u_rl, t_araget);  
    }  
  
    if (extern==false) {  
        getURL(u_rl + "&" + "code=" + c_ode + "&" + "ID=" + l_d, t_araget);  
    }  
}
```

**Bei Hintergrund:** Bitte diesen als Vektorgrafik (Rechteck) einbinden.

Bei Fragen oder Problemen wenden Sie sich bitte an unseren Ansprechpartner  
Herrn **Christian Hynar**:

Telefon: +49 85 55 / 40 54 89 0  
E-Mail: [hynar@bwmedien.biz](mailto:hynar@bwmedien.biz)

## **Sonstige Infos zu den Formaten und Größen:**

|                       | <i>Format (BxH)</i>    | <i>Dateigröße</i> |
|-----------------------|------------------------|-------------------|
| <b>Eingangsbanner</b> | <b>728 x 180 Pixel</b> | <b>max. 50 KB</b> |

Damit der Banner optisch zum Seitendesign passt sollten die Ecken abgerundet werden.  
(Weißer Hintergrund) Bitte halten Sie sich an diese Vorgaben. Danke.