

Integration Klick-Schaltfläche in Flash-Werbebanner

[Stand: 15.04.2012]

Erstellen Sie für die anklickbare Schaltfläche in Ihrem Werbebanner eine Aktion mit der Funktion **getURL()**, der Aktion müssen die Klick-URL als "**clickTag**" und das Zielfenster als "**_blank**" übergeben werden.

Beispiel: **getURL(clickTag,"_blank");**

FEHLERANALYSE:

- Das ActionScript mit clickTag ist mit der Schaltfläche verknüpft, auf die der Nutzer klickt, und nicht mit einer anderen Schaltfläche.
- Die Schaltfläche, die mit dem ActionScript verknüpft ist, das den clickTag enthält, befindet sich auf der obersten Ebene der Zeitachse.
- Die Schaltfläche, die mit dem ActionScript verknüpft ist, das den clickTag enthält, erstreckt sich auf den gesamten Frame und wird auf alle vorhandenen Frames angewendet.

Bitte beachten Sie, dass unser Adserver aktuell nur **ActionScript 2.0** unterstützt. Actionscript 3.0 wird nicht unterstützt!

Bei Fragen oder Problemen wenden Sie sich bitte an unseren Ansprechpartner Herrn **Christian Hynar**:

Telefon: +49 85 55 / 40 54 89 0

E-Mail: hynar@bwmedien.biz

Sonstige Infos zu den Formaten und Größen:

	Format (BxH)	Dateigröße
Superbanner / Leaderboard	728 x 90 Pixel	max. 40 KB
Skyscraper	160 x 600 Pixel	max. 40 KB
Rectangle	300 x 250 Pixel	max. 40 KB

(Bitte halten Sie sich an diese Vorgaben)